|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **İLİ** | KAHRAMANMARAŞ | **İLÇESİ** | ONİKİŞUBAT |
| **YARIŞMA ADI** | PİAZZA AVM & ÜSTAD SATRANÇ KULÜBÜ 6.GELENEKSEL KURTULUŞ BAYRAMI  AFACANLAR SATRANÇ ŞENLİĞİ | | |
| **BAŞLAMA-BİTİŞ TARİHİ** | 01.02.2019 | **YERİ** | PİAZZA AVM |
| **SON BAŞVURU TARİHİ** | 29.01.2019 | **SİSTEM** | İSVİÇRE SİSTEMİ / 3 TUR |
| **DÜŞÜNME SÜRESİ** | 15’ EKLEMESİZ TEMPO | | |
| **ORGANİZASYON** | PİAZZA AVM, ÜSTAD SATRANÇ SPOR KULÜBÜ | | |

|  |
| --- |
| **1. GENEL HÜKÜMLER** |

**1.1** TSF satranç yarışmaları talimatları, prosedürleri ve uygulama yönergeleri ile FIDE Satranç Kuralları geçerlidir.

|  |
| --- |
| **2. KATILIM ve BAŞVURU** |

* 1. Şenliğe TSF Lisansına sahip 2018-2019 yılı vizesi yapılmış, 2014 ve 2013 doğumlu sporcular katılabilecektir.
  2. Turnuva da

|  |  |
| --- | --- |
| **KATEGORİ ADI** | **KATEGORİ KRİTERİ** |
| **5-6 Yaş** | **2013 - 2014 doğumlular** |

olmak üzere sporcular tek kategoride yarışacaktır.

* 1. Başvurular Üstad Satranç Spor Kulübü Şehit Abdullah Çavuş Mah. 44.sok. Gizem Apt. A/Blok No:23 Kahramanmaraş adresinden alınacaktır
  2. Başvurularda; sporcunun adı soyadı, doğum tarihi (gün, ay yıl), TC. Kimlik Numarası, UKD,(varsa)ELO puanı ile FIDE ID kodunun, ayrıca telefon numarasının eksiksiz olarak bulunması zorunludur. Geç kayıt veya eksik bilgiden kaynaklanacak hak kayıplarından başvuru sahipleri sorumludur.
  3. Tüm katılımcıların kayıt kontrol işlemini Teknik Toplantı öncesi tamamlamaları gerekmektedir.
  4. Birinci Tur eşlendirmesi belirtilen programa göre yapılacaktır. Kayıt kontrol süresinden sonra gelen sporcular UKD vb. ayrım gözetilmeksizin ilk tur eşlendirmesine listenin sonuna eklenerek alınır.
  5. Birinci tur başladıktan sonra gelen sporcular bir sonraki tura alınır. İkinci turdan önce sıralama yenilenerek 2. tur eşlendirmesi yapılır. İkinci tur eşlendirmesi duyurulduktan sonra yarışmaya yeni sporcu alınmaz.

|  |
| --- |
| **3. DEĞERLENDİRME** |

**3.1** Şenlik sonuçları ELO/ UKD hesaplamalarında kullanılmayacaktır.

**3.2** Final sıralama ilan edilmeyecektir.

|  |
| --- |
| **4. ÖDÜLLER** |

* 1. Şenliğe katılıp tamamlayan tüm sporculara madalya verilecektir.

|  |
| --- |
| **5. İTİRAZ** |

**5.1** İtiraz kurulu oluşturulmayacaktır. Başhakemin kararı kesindir.

|  |
| --- |
| **6. BİLDİRİM** |

**6.1** Eşlendirmede Swiss Manager Unicode yazılımı kullanılacaktır.

**6.2** Yarışmada FIDE Satranç Kuralları 6.7.1 uyarınca hükmen yenik sayılma süresi 15 (onbeş) dakika olarak belirlenmiştir. Satranç tahtasının başına, hükmen yenik sayılma süresinden sonra gelen bir oyuncu, hakem aksi yönde karar vermemişse oyunu kaybeder. Bu süre hakemin turu başlattığı andan itibaren hesaplanır.

* 1. FIDE Satranç Kuralları 9.1.2 geçerlidir.
  2. FIDE Hızlı Satranç Kuralları Ek A-4 uygulanacaktır.
  3. FIDE Satranç Kuralları 11.3.2.1 ve 11.3.2.2 uyarınca; bir oyun sırasında, bir oyuncunun oyun sahasında cep telefonu, elektronik haberleşme aracı veya satranç hamleleri önerebilecek her hangi bir cihaz bulundurması yasaktır. Bu türden bir cihazı oyun sahasında üzerinde bulundurduğu belirgin/aşikâr ise söz konusu oyuncu oyunu kaybedecektir. Rakibi kazanacaktır.
  4. Başhakem, katılımcı sayısına göre tur sayısını, programını ve eşlendirme sistemini değiştirmeye yetkilidir; olası böylesi bir değişiklik Teknik Toplantı’da duyurulur.
  5. Tüm eşlendirme ve sonuçlar yarışma salonunda panolarda ve [www.kahramanmaras.tsf.org.tr](http://www.kahramanmaras.tsf.org.tr) adresinden duyurulacaktır.
  6. Tüm katılımcılar bu yönergeyi okumuş ve uymayı kabul etmiş sayılırlar.

|  |
| --- |
| **8. İLETİŞİM** |

**8.1. Turnuva Direktörü :ADEM YÜKSEKOĞLU İletişim Telefonu : 0 535 227 30 61**

|  |
| --- |
| **9. PROGRAM** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **TURNUVA PROGRAMI** | | |
| **Tarih** | **Saat** | **Açıklama** |
| 01 ŞUBAT 2019  Cuma | 12:00 – 12:30 | Kayıt Kontrol İşlemlerinin Başlaması - Bitişi |
| 12:30 | Teknik Toplantı |
| 12:50 | 1.Tur Eşlendirmesinin İlanı |
| 13:00 | 1. Tur |
| 13:30 | 2. Tur |
| 14:00 | 3. Tur |
| Son Turun Bitiminden Sonra | ÖDÜL TÖRENİ |